
LIONHEAD STUDIOS
BLACK & WHITE
l'île aux créatures
Le monde est ce que votre Créature en fait !
EA GAMES
disque additionnel

INTRODUCTION - UNE NOUVELLE TERRE



Il y a bien longtemps, un groupe de missionnaires, aidés par votre intervention divine, partit à bord d'un bateau afin d'explorer l'immensité de l'océan, quittant ainsi la terre d'Eden, sur laquelle se déroulait le premier *Black & White™*. Après tout ce temps, et contre toute attente, voilà votre acte de bienveillance finalement récompensé. Aspiré par un vortex vers l'île qu'ils ont découverts, vous voici, avec votre Créature, sur le point d'explorer une terre nouvelle, vierge de tout autre dieu.
A votre arrivée, vous apprenez que cette île est devenue le refuge de nombreuses Créatures qui, pour des raisons diverses, ne sont plus attachées à leur maître. Elles se sont organisées en Confrérie et sont prêtes à accueillir votre Créature dans leurs rangs à condition qu'elle passe une série d'Epreuves. Une fois qu'elle aura prouvé sa valeur, elle sera alors prête pour rencontrer Eve. Une créature réellement exceptionnelle, puisque féminine !

- Serez-vous à la hauteur de ces taches ou céderez-vous à la pression des Epreuves ? La meilleur moyen de le découvrir est de se lancer...

AVERTISSEMENT AUX UTILISATEURS DE TELEVISEURS A RETROPROJECTION

Les images fixes peuvent endommager de manière irréversible le tube cathodique ou marquer à jamais les luminophores qui constituent l'écran de ces téléviseurs. C'est pourquoi il est conseillé d'éviter d'utiliser des jeux vidéo trop souvent ou de façon prolongée avec les téléviseurs à rétroprojection.

PREVENTION DES RISQUES D'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance et ce, y compris dans la vie de tous les jours.
Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.
Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

REGLES A RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- S'installer confortablement, en position assise, le plus loin possible de l'écran.
- Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

TABLE DES MATIERES

Introduction - Une nouvelle terre 1
Recommandations matérielles 4
Configuration minimum nécessaire 4
Pour une performance optimale 4
Configuration pour une session en ligne 4
Installation de Black & White L'île aux Créatures 5
Désinstallation de Black & White L'île aux Créatures 5
Démarrage 6
Commandes de jeu 7
Commandes à la souris 8
Commandes au clavier 9
Votre Créature 10
Interactions avec votre Créature 10
Importer votre Créature dans L'île aux Créatures 12
Les Epreuves de la Créature 12
Le Dojo 13
Zone d'influence et niveau de croyance 13
Vous désirez en savoir plus ? 15
Nettoyage du système avant l'installation du jeu 16
Qu'est-ce que DirectX™? 17
Des problèmes avec votre logiciel ? 19
En cas de problème avec Direct3D 19
Pilotes Direct3D 19
Direct3D et composants compatibles 20
Problèmes de CD 21
Pannes générales / Blocages 22
Problèmes de vidéo 23
Problèmes de mémoire 24
Problèmes de son 24
Assistance technique pour utilisateurs de Windows 95/Windows 98/ME 25
Générique 28

RECOMMANDATIONS MATERIELLES

CONFIGURATION MINIMUM NECESSAIRE

- Windows 95/98/2000/ME.
- Processeur Intel® Pentium® II cadencé à 350 MHz
- 64 Mo de mémoire vive (RAM), 128 Mo sous Windows 2000
- 430 Mo d'espace libre sur le disque dur, plus l'espace nécessaire pour les sauvegardes.
- Lecteur de CD-ROM 4X*
- Carte accélératrice 3D PCI ou AGP dotée de 8 Mo de mémoire vidéo, disposant d'un pilote 100% compatible Direct3D
- Carte son compatible DirectX™ 7.0 ou supérieur
- DirectX™ 7.0 ou supérieur. DirectX™ 8.0 est fourni sur le CD
- Clavier, souris

*Signifie un lecteur de CD-ROM quadruple vitesse

Remarque : vous devez avoir installé Black & White sur votre disque dur afin de pouvoir jouer au disque additionnel *L'île aux Créatures*.

POUR UNE PERFORMANCE OPTIMALE

- Processeur Pentium III cadencé à 500 MHz ou plus
- 128 Mo de mémoire vive (RAM), 256 Mo recommandés sous Windows 2000)
- 510 Mo ou plus d'espace disque libre
- Carte accélératrice 3D équipée de 16 Mo de mémoire vidéo disposant d'un pilote 100% compatible Direct3D. Pour savoir quelles sont les cartes compatibles, veuillez consulter la rubrique *Direct 3D et composants compatibles*, p. 20.

CONFIGURATION POUR UNE SESSION EN LIGNE

- Pour jouer sur Internet, une connexion TCP/IP à Internet de 56 600 bauds ou plus rapide, ou un accès Internet via réseau local, est nécessaire.

INSTALLATION DE BLACK & WHITE L'ILE AUX CREATURES

Remarque : *Black & White* doit être installé sur votre disque dur afin de pouvoir installer Black & White *L'île aux Créatures*.

1. Allumez votre ordinateur et attendez que le système d'exploitation Windows 95/98/2000/ME soit prêt..
2. Fermez toutes les applications d'arrière-plan de votre système (et particulièrement les programmes anti-virus ou anti-blocage) car ils pourraient causer des problèmes lorsque vous installerez ou lancerez le jeu. Veuillez consulter la rubrique *Problèmes de blocage* p.22 pour savoir comment fermer les applications d'arrière-plan.
3. Insérez le CD de *Black & White L'île aux Créatures* dans votre lecteur de CD-ROM.

- Windows détectera automatiquement le CD (sauf si la notification automatique d'insertion est désactivée) et lancera le programme d'installation. Suivez les instructions qui apparaissent à l'écran pour installer *Black & White L'île aux Créatures*. Lorsque tout est terminé, le jeu est prêt.

Remarque : si le menu Autorun n'apparaît pas, cliquez sur Démarrer dans la barre des tâches de Windows, puis cliquez sur Exécuter... Dans la boîte de dialogue qui apparaît, tapez **d:\autorun.exe**, puis cliquez sur OK (si elle est différente de "D", tapez la lettre qui correspond à votre lecteur de CD-ROM). Le menu Autorun apparaîtra et vous pourrez lancer l'installation de *Black & White L'île aux Créatures*.
Remarque : *Black & White L'île aux Créatures* doit être installé dans le même répertoire que Black & White. Vous devrez indiquer le répertoire de Black & White au cours de l'installation.

5. Le programme d'installation ajoute Black & White L'île aux Créatures au groupe de programme Black & White dans le menu Démarrer/Programmes de Windows. Faites un **clic-gauche** sur le bouton **Démarrer** de votre barre des tâches Windows.
6. Sélectionnez **Programmes/Lionhead Studios Ltd/Black & White L'île aux Créatures** pour jouer.

- Si vous avez choisi de placer une icône sur votre bureau, faites un **double-clic** sur le raccourci vers Black & White L'île aux Créatures pour jouer.

DESINSTALLATION DE BLACK & WHITE L'ILE AUX CREATURES

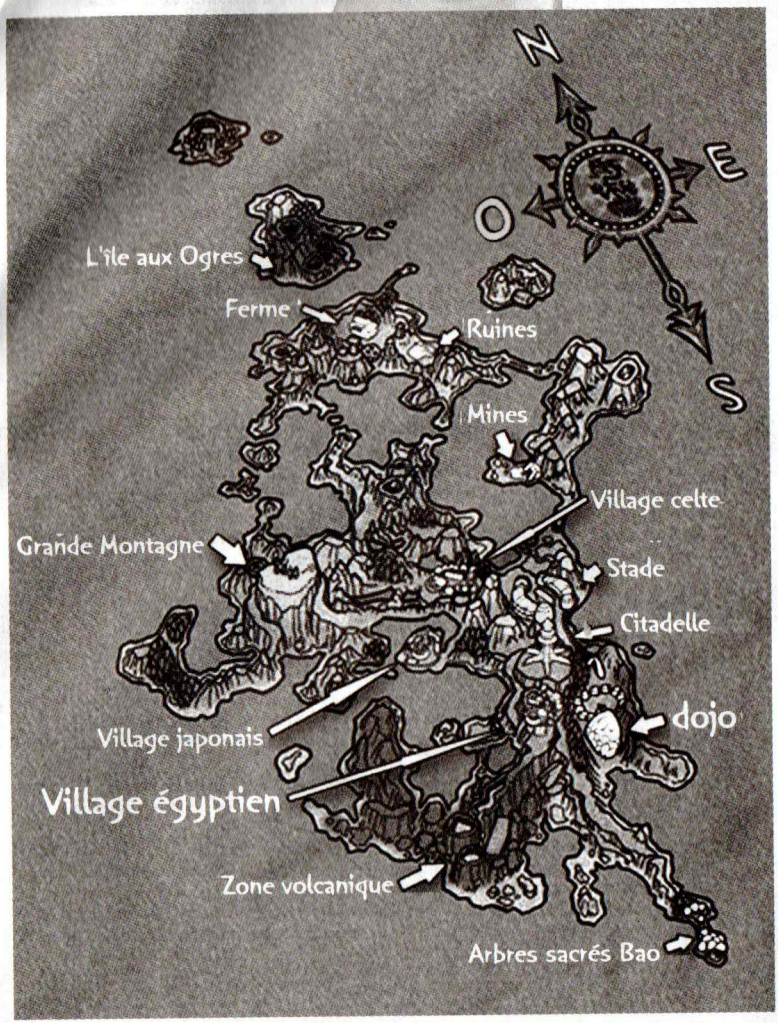
1. Faites un **clic-gauche** sur le bouton **Démarrer** de la barre des tâches de Windows et sélectionnez **Programmes/Lionhead Studios Ltd/ Black & White L'île aux Créatures/Désinstallation et maintenance de Black & White L'île aux Créatures**. Ceci lancera l'assistant de désinstallation.
2. Sélectionnez l'option Supprimer, puis cliquez sur SUIVANT pour continuer. Cliquez sur OK dans la fenêtre Confirmer la désinstallation du fichier pour terminer le processus de désinstallation.

- Si cela ne donne rien, faites un nouveau clic-gauche sur **Démarrer** et sélectionnez Paramètres, puis **Panneau de configuration**. Cherchez **Ajout/Suppression de programmes** puis faites un double clic-gauche pour lancer le processus. Faites défiler la liste jusqu'à ce que vous trouviez Black & White L'île aux Créatures, sélectionnez-le et faites un **clic-gauche** sur **Ajouter/Supprimer** pour le désinstaller.

DEMARRAGE

Lorsque vous arriverez sur cette nouvelle île avec votre Créature, il est possible que vous vous sentiez un peu désorienté. Par quoi commencer ?

- Le plus simple est de vous rendre au Dojo pour rencontrer Rufus. Il vous accueillera et vous expliquera ce qu'on attend de vous.
- Utilisez la carte ci-dessous pour vous diriger à votre arrivée sur l'île.



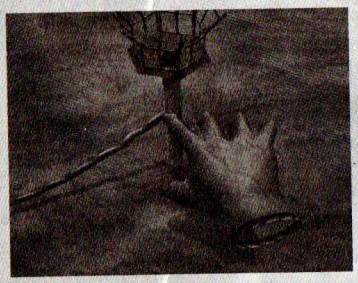
Le Dojo – commencez par vous y rendre avec votre Créature et cliquez sur le Parchemin en Or. Rufus vous donnera vos premières instructions.
Le village égyptien : les habitants de ce village n'ont jamais vénéré aucun dieu. Serez-vous capable de les convaincre ?

Nouvelles fonctionnalité de *Black & White L'île aux Créatures*

- Explorez une nouvelle terre avec votre Créature et guidez-la au long d'une série d'Epreuves inédites. Si elle remporte tous ces défis, elle sera acceptée au sein de la Confrérie. A partir de ce moment-là, elle sera différente : elle sera plus puissante, elle fera partie de l'élite. Que vous continuiez à jouer avec elle sur l'île ou que vous l'emmeniez à la rencontre d'autres Créatures en ligne, tout le monde verra qu'elle n'est plus la même.
- Utilisez votre Créature pour trouver et élever un Apprenti. La manière dont vous et votre Créature l'éduquerez décidera de son caractère et de son comportement. Si vous vous occupez correctement de lui, vous serez récompensé…
- Affrontez de nombreuses Créatures. Vous pouvez non seulement vous battre contre toute une série de nouvelles Créatures, mais vous découvrirez de nouvelles techniques de combat et apprendrez à utiliser des mouvements et des pouvoirs spéciaux.
- Des Epreuves aussi originales qu'amusantes. Participez à des jeux, résolvez des énigmes, faites preuves de force, d'astuce et de réflexes, découvrez de nouveaux sports.
- Découvrez l'amour. Rencontrez pour la première fois la Créature féminine de vos rêves. Votre Créature arrivera-t-elle à conquérir son cœur ? Tout cela dépend de vous.

COMMANDES DE JEU

La main vous sert d'interface avec l'univers du jeu. Elle vous permet de vous déplacer et d'interagir avec les objets à l'intérieur de votre zone d'influence (voir Zone d'influence et niveau de croyance en page 13). Vous pouvez utilisez les commandes à la souris, au clavier, ou encore une combinaison des deux.



Remarque : par défaut, le bouton gauche de la souris est le **Bouton de Déplacement** et le bouton droit est le **Bouton d'Action**.

COMMANDES A LA SOURIS

COMMENT VOUS DEPLACER

Déplacement	Gardez le Bouton de Déplacement enfoncé et déplacez la souris
Déplacement rapide	Faites un double-clic avec le Bouton de Déplacement sur le lieu à atteindre
Rotation de la vue	Déplacez la main vers le bord de l'écran pour faire apparaître la Flèche de Rotation, puis gardez le Bouton de Déplacement enfoncé et déplacez la souris

Remarque : si votre souris est équipée d'une roulette, maintenez la roulette enfoncée et déplacez la souris pour faire pivoter la vue.

Modifier l'inclinaison	Déplacez la main vers le bord, en haut ou en bas de l'écran pour faire apparaître la Flèche d'Inclinaison, puis gardez le **Bouton de Déplacement** enfoncé et déplacez la souris

Remarque : vous pouvez également modifier l'inclinaison en gardant la roulette de la souris enfoncée et en déplaçant la souris vers le haut ou vers le bas.

Zoom avant/arrière	Appuyez simultanément sur les deux boutons de la souris et maintenez-les enfoncés, puis déplacez la souris vers l'avant ou vers l'arrière.

Remarque : si votre souris est équipée d'une roulette, il suffit de la faire tourner vers l'avant pour faire un zoom avant et inversement.

INTERACTIONS

Ramasser des objets	Placez la main sur l'objet et gardez le **Bouton d'Action** enfoncé
Lâcher un objet	Cliquez sur le **Bouton d'Action**
Lancer un objet	Maintenez le **Bouton d'Action** enfoncé et déplacez la souris dans la direction dans laquelle vous voulez envoyer l'objet, lâchez le Bouton d'Action quand vous désirez lancer l'objet
Casser/Utiliser objet	Cliquez rapidement sur le **Bouton d'Action** sur un objet

COMMANDES AU CLAVIER

COMMENT VOUS DEPLACER

Déplacement	Appuyez sur les touches directionnelles **GAUCHE/DROITE/HAUT/BAS**
Rotation de la vue	Maintenez la touche CTRL enfoncée et appuyez sur les touches directionnelles **GAUCHE/DROITE**
Modifier l'inclinaison	Maintenez la touche **MAJ** enfoncée et appuyez sur les touches directionnelles **HAUT/BAS**
Zoom avant/arrière	Maintenez la touche **CTRL** enfoncée et appuyez sur les touches directionnelles **HAUT/BAS**

RACCOURCIS CLAVIER

BARRE D'ESPACE (un coup)	Revenir à l'altitude et l'angle d'inclinaison par défaut
BARRE D'ESPACE (deux coups)	Aller au Temple
C	Rejoindre et suivre votre Créature
MAJ + C	Aller versTyke et le suivre s'il se déplace
Echap	(A l'extérieur du Temple) Afficher le Menu Principal
Echap	Quitter une des Salles du Temple pour revenir dans la Salle du monde
Echap	(Dans la Salle du monde) Quitter le Temple
Tab	Faire défiler vos différents Entrepôts
Q	Incliner la vue vers le HAUT
A	Incliner la vue vers le BAS
L	Attacher la laisse à la Créature ou la détacher
V	Revenir à la laisse précédente
B	Passer à la laisse suivante
N	Afficher le nom des villageois
S	Afficher les statistiques des villageois (lorsque la Main est placée au-dessus d'un villageois, la touche S affiche les statistiques de ce villageois)
N	Parler aux autres joueurs
R	Charger le dernier Miracle accompli dans votre main
P	Mettre le jeu en pause
F1	Afficher un message d'information sur ce qui se trouve sous la Main
F2	Afficher la liste des commandes
F3	Voir l'ensemble du territoire (zoom arrière)
F4	Aller dans la Salle du monde
F5	Aller dans la Caverne de la Créature
F6	Aller dans la Salle des Défis
F7	Aller dans la Salle des sauvegardes
F8	Aller dans la Salle des options
F9	Aller dans la Bibliothèque
CTRL + S	(A l'extérieur du Temple) Sauvegarde rapide
CTRL + L	(A l'extérieur du Temple) Chargement de la sauvegarde rapide

VOTRE CREATURE



En tant que dieu, vous êtes chargé d'éduquer votre Créature, influençant son caractère, son alignement et les compétences qu'elle développe. Si vos leçons sont efficaces, votre Créature peut vous apporter une aide précieuse et impressionner les villageois afin d'augmenter leur niveau de croyance.

- Lorsque vous lancez une partie, le dernier profil de Créature utilisé est sélectionné. Si vous n'avez pas de Créature, un Singe vous sera attribué par défaut.

  Conseil : maintenez le **Bouton d'Action** enfoncé sur votre Créature pour consulter ses statistiques vitales.

INTERACTIONS AVEC VOTRE CREATURE

LES LAISSES

Pour que la Créature obéisse à vos ordres, vous devrez utiliser une des laisses :



La laisse d'apprentissage : votre Créature apprendra plus rapidement lorsqu'elle sera attachée avec cette laisse. Elle sera plus attentive et tentera de vous imiter. Elle sera aussi plus curieuse et expérimentera plus facilement.



La laisse d'agressivité : cette laisse rend votre Créature agressive. Elle l'encourage à détruire son environnement et à faire le mal autour d'elle. Elle agira de la sorte quel que soit son alignement.



La laisse de compassion : cette laisse rend votre Créature gentille et bienveillante. Elle agira de la sorte quel que soit son alignement.

Utilisation des laisses

Prendre une laisse	Cliquez sur la laisse avec le **Bouton d'Action** ou appuyez sur la touche L
Attacher la laisse à la Créature	Cliquez sur la Créature avec le **Bouton d'Action**
Appeler la Créature en laisse	Cliquez sur un endroit ou un objet avec le **Bouton d'Action**

Conseil : pour que votre Créature se déplace plus rapidement lorsqu'elle est en laisse, faites un double-clic avec le Bouton d'Action sur l'endroit où vous désirez qu'elle se rende.

Attacher votre Créature à un objet	Faites un double-clic sur l'objet avec le **Bouton d'Action**
Récupérer la laisse	Faites un double-clic avec le **Bouton d'Action** sur l'objet auquel est attachée la laisse
Raccourcir la laisse	Quand la Créature est attachée à un objet, cliquez avec le **Bouton d'Action** n'importe où sur la laisse pour réduire la longueur de celle-ci
Allonger la laisse	Quand la Créature est attachée à un objet, cliquez avec le **Bouton d'Action** n'importe où sur la laisse et tirez dessus jusqu'à ce qu'elle atteigne la taille désirée
Lâcher la laisse	Secouez la Main latéralement ou appuyez sur la **touche L**
Changer de laisse	Faites défiler les différentes laisses en appuyant sur la touche V et B

- Vous pouvez également invoquer les laisses en effectuant une passe (voir le manuel de *Black & White* pour plus d'informations sur les passes).

L'EDUCATION DE VOTRE CREATURE

Il existe trois façons d'éduquer votre Créature :

Utilisez la laisse d'apprentissage

Lorsque votre Créature est attachée à votre Main avec la laisse d'apprentissage, elle est particulièrement attentive à ce que vous faites et retient, petit à petit, les actions que vous effectuez avec le **Bouton d'Action**. Une ampoule apparaît au-dessus de la tête de votre Créature lorsqu'elle apprend quelque chose.

Récompenses et punitions

Encouragez votre Créature à refaire les actions que vous approuvez en la caressant tout de suite après pour lui indiquer votre satisfaction. Maintenez le **Bouton d'Action** enfoncé sur votre Créature, puis déplacez lentement votre Main sur elle pour la caresser. Inversement, vous pouvez lui signifier votre mécontentement lorsque vous réprouvez son comportement en lui donnant une bonne claque. Maintenez le Bouton d'Action enfoncé sur votre Créature, puis déplacez vivement la Main de manière latérale pour la frapper.

Donner des objets à votre Créature

Lorsque votre Main tient un objet, placez-la en face de votre Créature. La Main pivotera pour se mettre en position Donner. Maintenez alors le Bouton d'Action enfoncé et la Créature prendra l'objet si elle est assez proche. Selon la réaction de votre Créature face à ce nouvel objet, vous pouvez la caresser ou la frapper si nécessaire.

Conseil : utilisez cette méthode pour indiquer à votre Créature avec quoi se nourrir. Lorsque votre Créature tient de la nourriture, caressez-lui le ventre pour l'encourager à manger.

Observer les villageois
Votre Créature apprendra de nouvelles choses en observant les villageois effectuer leurs tâches quotidiennes.

IMPORTER VOTRE CREATURE DANS *L'ILE AUX CREATURES*

Si vous avez déjà une Créature dans *Black & White*, elle sera utilisée par défaut dans L'île aux Créatures. Cette Créature sera importée la première fois que vous jouerez à L'île aux Créatures. Il n'est pas possible de ramener une Créature de L'île aux Créatures vers Black & White. Lorsque vous importez une Créature, le programme crée en fait un clone de la Créature.
Vous aurez donc deux Créatures évoluant en parallèle, indépendamment l'une de l'autre. Vous pourrez toujours jouer à la version originale de *Black & White* et votre Créature d'origine continuera à évoluer normalement.

> **Remarque** : si vous avez créé plusieurs Profils (et donc plusieurs Créatures) dans *Black & White*, seul le dernier Profil utilisé est automatiquement importé dans L'île aux Créatures.

Importer d'autres Profils
Appuyez sur la touche Echap, cliquez sur OPTIONS puis sur l'onglet Profils et sélectionnez le Profil qui contient la Créature que vous désirez importer.
Suppression d'un Profil : remarque importante
Si vous supprimez un Profil qui existe sous *Black & White et sous L'île aux Créatures*, vous perdrez les DEUX Créatures, celle de L'île aux Créatures ET celle de *Black & White* (même si les Créatures ont évolué indépendamment et sont devenues différentes).

LES EPREUVES DE LA CREATURE

Pour intégrer les rangs de la prestigieuse Confrérie, votre Créature doit prouver sa valeur. Vous pouvez aider votre Créature à passer les différentes Epreuves proposées par les membres de la Confrérie. Peut-être accéderez-vous à de nouveaux Miracles et à de nouvelles compétences au cours de ces aventures.

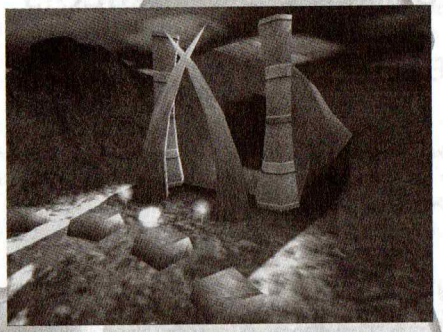
- Cherchez les membres de la Confrérie qui ont un Parchemin en Or à côté d'eux. Cliquez sur ces Parchemin d'Epreuve avec le **Bouton d'Action** pour lancer l'Epreuve proposée par la Créature de la Confrérie.



Comme avec tous les parchemins, il suffit de cliquer sur un Parchemin d'Epreuve avec le **Bouton d'Action** pour avoir un rappel des règles de l'Epreuve.

LE DOJO

Le Dojo est le centre d'apprentissage de la Confrérie. Lorsque vous terminez avec succès une des Epreuves organisées par les membres de la Confrérie, revenez au Dojo pour informer Rufus de vos progrès. Vous pouvez passer à tout moment pour parler avec Rufus et faire le point sur votre situation.



- Cliquez sur le Parchemin en Argent avec le **Bouton d'Action** pour que Rufus vous indique la liste des Epreuves que vous devez encore passer.
- Une fois une Epreuve terminée avec succès, la Créature qui vous l'a proposée revient au Dojo pour activer son socle. Vous pouvez alors vous entraîner au combat contre cette Créature ou même échanger l'apparence physique de votre Créature contre celle de la nouvelle Créature.



Pour combattre : cliquez sur le socle avec le Bouton d'Action et cliquez sur le Parchemin rouge de Combat.



Pour changer de Créature : cliquez sur le Parchemin bleu d'Echange.

ZONE D'INFLUENCE ET NIVEAU DE CROYANCE

Votre pouvoir découle directement de la foi de vos adeptes : plus les gens croient en vous, plus vous disposez d'énergie de prière et plus vous pouvez réaliser des miracles. Avec beaucoup d'adeptes, vous pouvez également réaliser plus de constructions pour étendre votre zone d'influence autour de votre Temple et des villages qui vous vénèrent. L'étendue de votre zone d'influence est affichée sur le paysage par un halo rouge dans les parties en solo. En mode multijoueur et escarmouche, le halo peut être d'une autre couleur. Lorsque vous n'êtes pas dans votre zone d'influence, votre Main est marquée d'une croix rouge et votre niveau d'interaction est sérieusement limité.

- Pour agrandir votre zone d'influence, vous devez impressionner les villageois avec vos pouvoirs divins, soit en les protégeant et en essayant de satisfaire leurs désirs, soit en dévastant leur territoire et en les terrorisant.

- Si vous faites la même chose dans les villages qui ne croient pas encore en vous, vous parviendrez peut-être à les convertir, ce qui créera une nouvelle zone d'influence centrée sur ce nouveau village. Vous augmenterez ainsi votre contrôle sur L'île aux Créatures. Plus vous aurez d'adorateurs, plus ils génèreront d'énergie de prière et plus vous pourrez accomplir de Miracles.

IMPRESSIONNER LES VILLAGEOIS

SATISFAIRE LEURS DESIRS



Vos adeptes vous feront part de leurs besoins et leurs désirs en faisant monter des drapeaux sur l'Entrepôt. Plus le drapeau est haut, plus le désir correspondant est grand.

- Pour savoir à quel désir un drapeau est associé, placez la Main au-dessus pour consulter l'infobulle.
- Lorsque vous parvenez à satisfaire les désirs de vos villageois, vous augmentez la ferveur de leur foi en vous. Si vous satisfaites les désirs d'un village que vous ne contrôlez pas, vous impressionnerez fortement les habitants de ce village.

MONTREZ VOS POUVOIRS



Faites voler quelques rochers ou quelques boules de feu pour terrifier les villageois par votre puissance de destruction ou subjuguez-les par votre bienveillance en arrosant leurs plantations et en les protégeant avec un Miracle Bouclier.

REPANDEZ LA BONNE PAROLE

Placez des Disciples Missionnaires dans le Centre du village pour encourager les conversions.

MONTREZ VOTRE CREATURE

Attachez votre Créature dans un village que vous désirez impressionner. Plus votre Créature est grande et active, plus les villageois seront impressionnés, augmentant ainsi leur niveau de croyance.

VOUS DESIREZ EN SAVOIR PLUS ?

Si vous êtes à la recherche d'informations supplémentaires sur l'univers de *Black & White L'île aux Créatures*, vous pouvez :

1. Partir à la recherche du manuel fourni avec le premier Black & White (vous devez bien l'avoir rangé quelque part...). Il contient de nombreuses informations sur le jeu que nous n'avons pas répétées ici.
2. Vous connecter au site **www.bwgame.com** (en anglais) et aller dans la rubrique COMMUNITY (forums). Vous pourrez participer à l'un des nombreux forums de discussion afin de partager les expériences de jeu des autres joueurs. Pensez à consulter la FAQ (Foire aux questions) qui regroupe des réponses aux questions les plus souvent posées.
3. Faites une recherche sur *Black & White* avec votre moteur de recherche Internet favori. Vous trouverez des tonnes de sites d'informations créés par les joueurs, dont certains en français.







NETTOYAGE DU SYSTEME AVANT L'INSTALLATION DU JEU

Avant d'installer un logiciel quel qu'il soit, il est essentiel de faire en sorte que le disque dur fonctionne au mieux de ses possibilités. C'est pourquoi nous vous conseillons de procéder à un entretien régulier de votre matériel en exécutant les utilitaires ScanDisk et Défragmenteur de disque.

1. ScanDisk cherche sur le disque dur toutes les données perdues.

2. Le Défragmenteur de disque permet de réorganiser les données. En utilisant ces utilitaires, vous vous prémunissez au mieux contre l'altération des données.

1. Pour exécuter ScanDisk, cliquez sur le bouton **Démarrer** de la barre des tâches.
2. Dans le menu Démarrer, sélectionnez **Exécuter**....
3. Tapez scandisk dans la boîte de dialogue, puis cliquez sur OK.
4. Une fois le programme chargé, vérifiez que vous avez sélectionné **Minutieuse** dans le tableau Type d'analyse. Il faut quelque temps pour que l'analyse arrive à son terme mais le résultat en vaut la peine. Assurez-vous que la case **Corriger automatiquement les erreurs** est cochée et que vous avez sélectionné le disque sur lequel vous allez installer le jeu (C: par exemple).
5. Lorsque tout est configuré, cliquez sur le bouton **Démarrer** pour lancer l'analyse du disque, suivie par la correction des erreurs éventuelles.
6. Exécutez ensuite le Défragmenteur de disque. Pour le lancer, faites un clic-gauche sur le bouton **Démarrer** de la barre des tâches.
7. Dans ce menu, sélectionnez **Exécuter**....
8. Dans la boîte de dialogue, tapez **defrag** et cliquez sur OK.
9. Tout comme pour ScanDisk, sélectionnez le disque sur lequel vous allez installer le jeu et cliquez sur **OK**. Ce processus vous prendra un peu de temps, mais il est nécessaire si vous souhaitez installer le jeu sans problème.

QU'EST-CE QUE DIRECTX™ ?

Lisez entièrement cette rubrique avant de jouer à Black & White L'île aux Créatures ou d'installer DirectX.

DirectX fait partie de Windows® 95, 98, ME et 2000. C'est une application qui permet à Windows d'accéder à certaines sections de votre PC à vitesse élevée, et ainsi de jouer aux jeux les plus récents. DirectX évolue afin d'être compatible avec les nouvelles technologies qui apparaissent, telles que la prochaine génération de cartes accélératrices et de cartes son 3D . Pour jouer à Black & White L'île aux Créatures, vous avez besoin de Direct X 7.0 ou supérieur. DirectX 8.0 est inclus sur le CD et vous pouvez l'installer, si nécessaire.
Pour que DirectX fonctionne correctement, les pilotes de vos cartes son et vidéo doivent être à jour. Ces pilotes peuvent généralement être téléchargés sur les sites Internet des fabricants de cartes mais vous devrez peut-être contacter leur service d'assistance technique pour les obtenir. L'utilisation de pilotes non compatibles avec DirectX 7.0 ou supérieur pourrait entraîner des problèmes d'image ou de son avec Black & White L'île aux Créatures.

> **Attention** : Notre service consommateurs n'assure pas l'installation de vos pilotes de carte graphique ou de carte son. Si vous avez un problème d'installation, adressez-vous à votre revendeur habituel ou au constructeur de votre carte graphique ou de votre carte son.

COMMENT INSTALLER DIRECTX 8.0 ?

Au cours de l'installation de Black & White L'île aux Créatures, le système détectera automatiquement DirectX. Si la version appropriée n'est pas installée, il vous sera demandé d'installer DirectX 8.0 à partir du CD de Black & White L'île aux Créatures. Nous vous recommandons de suivre les conseils du programme d'installation.
Si vous souhaitez installer DirectX 8.0 après l'installation de Black & White L'île aux Créatures.
Utilisateurs de Windows 95/98 :

1. Cliquez sur 'Démarrer' dans la barre des tâches Windows, mettez 'Rechercher' en surbrillance, et cliquez sur 'Fichiers ou dossiers...'
2. Dans la boîte 'Nommé' : tapez **dxsetup**.
3. Assurez-vous que la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM (généralement : D) est inscrite dans la boîte 'Rechercher', puis cliquez sur 'Rechercher maintenant'.
4. Quand le fichier apparaît, faites un double clic sur l'icône **dxsetup** dans la colonne 'Nom'.
5. Lorsque la fenêtre 'Installation de DirectX®' apparaît, cliquez sur 'Oui' pour accepter les accords de licence de Microsoft® puis cliquez sur 'Réinstaller DirectX' afin de terminer l'installation.

Utilisateurs de Windows ME (Edition Millennium) / Windows 2000 :

Remarque : veuillez consulter la rubrique Configuration minimum nécessaire, p. 4 ou les indications quant à la configuration requise au dos de la boîte de *Black & White L'île aux Créatures* pour savoir si le jeu est compatible avec Windows Millennium ou Windows 2000.

1. Cliquez sur 'Démarrer' dans la barre des tâches Windows, mettez 'Rechercher' en surbrillance, et cliquez sur 'Fichiers ou dossiers...'
2. Dans la boîte 'Nommé' : tapez dxsetup.
3. Assurez-vous que la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM (généralement : D) est inscrite dans la boîte 'Rechercher' et que le CD de *Black & White L'île aux Créatures* est inséré dans le lecteur, puis cliquez sur 'Rechercher maintenant'.
4. Quand le fichier apparaît, faites un double clic sur l'icône dxsetup dans la colonne 'Nom'.
5. Lorsque la fenêtre 'Installation de DirectX®' apparaît, cliquez sur 'Oui' pour accepter les accords de licence de Microsoft® puis cliquez sur 'Réinstaller DirectX' afin de terminer l'installation.

VERIFIEZ VOTRE SYSTEME !

Afin de vérifier si votre ordinateur est parfaitement compatible avec DirectX 8.0a, utilisez le programme de détection DirectX 8.0 après l'avoir installé.

1. Cliquez sur 'Démarrer' dans la barre des tâches de Windows. Puis, cliquez sur 'Exécuter...'
2. Dans la fenêtre de dialogue 'Exécuter', tapez dxdiag puis cliquez sur 'OK'.

Cet outil vous donne des informations sur votre carte vidéo, votre carte son, et votre carte accélératrice 3D.

- Pour vérifier les pilotes de votre carte vidéo, cliquez sur l'onglet 'Display' (afficher), ou 'Display 1' (afficher 1) si vous l'avez.
- Pour vérifier les pilotes de votre carte son, cliquez sur l'onglet 'Sound' (son).
- Certaines cartes accélératrices 3D ont leur propre onglet : 'Display 2' (afficher 2). Vous pouvez donc le vérifier également.

Sur chacun de ces écrans, la section 'Drivers' (pilotes) vous indique si votre pilote est certifié par Microsoft comme étant compatible ou non avec DirectX 8.0.

- Si vous obtenez : « Certified : yes » (certifié : oui), alors votre périphérique est compatible DirectX 8.0 et devrait fonctionner correctement avec *Black & White L'île aux Créatures*.
- Si vous obtenez : « Certified : no » (certifié : non) alors votre périphérique n'est pas compatible DirectX 8.0 et vous pourriez avoir des problèmes pour jouer à *Black & White L'île aux Créatures*. Merci de consulter la rubrique des remarques au bas des onglets.
- Les utilisateurs de Windows 98 peuvent aussi utiliser le bouton 'Troubleshoot' (dépannage), dans l'onglet 'More help' (aide supplémentaire). En principe, des pilotes compatibles DirectX 8.0 mis à jour sont disponibles chez le fabricant du périphérique, ce qui vous permettra de jouer à *Black & White L'île aux Créatures* sans aucun problème. Dans ce cas, nous vous suggérons de contacter le fabricant du périphérique et de lui demander les pilotes compatibles DirectX 8.0 les plus récents.
  Vous pouvez normalement vous les procurer sur le site Internet du fabricant, ou grâce à sa ligne d'assistance technique.

DES PROBLEMES AVEC VOTRE LOGICIEL ?

Si vous rencontrez des difficultés lors de l'installation ou de l'utilisation du logiciel, nous pouvons vous aider.

- Assurez-vous d'avoir lu attentivement les rubriques Installation du jeu et Recommandations matérielles.

Si vous avez bien suivi toutes les instructions et que vous avez toujours des difficultés d'installation ou d'utilisation, certains éléments mentionnés ci-dessous peuvent vous aider.

EN CAS DE PROBLEME AVEC DIRECT3D

GENERALITES

La plupart des ennuis causés par Direct3D lors de l'utilisation de *Black & White L'île aux Créatures* résultent la plupart du temps de l'obsolescence des pilotes utilisés par la carte 3D de l'ordinateur. Si vous avez des soucis de ce genre, commencez par vérifier que vos pilotes sont à jour. En règle générale, les pilotes les plus récents sont disponibles sur le site des fabricants de cartes 3D ou, à défaut, en appelant leur assistance technique. Si vos tracas persistent, lisez les lignes qui suivent.

FOIRE AUX QUESTIONS

Question : mon ordinateur est équipé de 2 cartes 3D. Comment choisir l'une d'elles ?
Solution : pour sélectionner une carte 3D, lancez **Programmes>Lionhead Studios Ltd>Black & White L'île aux Créatures>Configuration de Black & White L'île aux Créatures** dans le menu **Démarrer**. La fenêtre de configuration de *Black & White* L'île aux Créatures apparaît. Sélectionnez la carte accélératrice 3D dans le menu déroulant PILOTE DIRECT3D puis cliquez sur le bouton SAUVEGARDER & QUITTER pour sauvegarder vos paramètres.

PILOTES DIRECT3D

Veuillez suivre cette procédure si vous souhaitez résoudre les problèmes que pose votre carte accélératrice 3D :

- Tout d'abord, si vous avez accès à Internet, téléchargez les pilotes les plus récents en allant sur le site du fabricant de votre carte. Si vous n'avez pas Internet, téléphonez à l'assistance technique de ce même fabricant. Attention, cependant, à bien contacter le fabricant de votre carte 3D, et non celui du composant de la carte. Ce n'est pas forcément le même.
- Si cela ne donne rien, téléchargez les pilotes de référence les plus récents depuis le site du fabricant du composant de carte 3D.

DIRECT3D ET COMPOSANTS COMPATIBLES

Pour savoir si *Black & White L'île aux Créatures* est compatible avec votre carte accélératrice 3D, il vous faut d'abord connaître la marque du composant. Les plus connus sont les composants ATI, 3DFX Voodoo 2 / 3 / 5, nVidia et Matrox.
On trouve beaucoup de cartes 3D et de composants sur le marché et il est probable que de plus en plus de variétés différentes seront disponibles à l'avenir. C'est pourquoi il est toujours très difficile de dresser une liste un tant soit peu exhaustive des cartes et des composants compatibles dans tel ou tel cas. Toutefois, si votre carte, quoique non mentionnée, s'avère compatible avec Direct3D, *Black & White L'île aux Créatures* devrait bien fonctionner. Il suffit de lancer le jeu en suivant les instructions d'installation normales, après avoir installé les pilotes les plus récents pour votre carte.

Fabricant du composant	Nom du composant	Cartes 3D
3Dfx®	Voodoo™3	STB Voodoo3
		2000/3000/3500™ etc.
	Voodoo Banshee™	Diamond Monster Fusion™
		Wicked 3D Vengeance™
	Voodoo5™	Voodoo5 5500
ATI™	Rage 128™	Xpert 128™
		Rage Magnum™
		Rage Fury™
		All in Wonder™ 128
	Radeon™	Cartes basées sur Radeon™
		ATI Radeon™ 32Mo/64Mo
		ATI Radeon™ 7500
		ATI Radeon™ 8500
Matrox	G400™	Millennium G400™
	G450™	Millennium G450™
	G550™	Millennium G550™
nVidia	Riva TNT™	Canopus SPECTRA 2500™
	Riva TNT2™	Diamond Viper V550™
		STB Velocity 4400™
	GeForce 256 et variantes	
	GeForce2 et variantes	
	GeForce3	
S3™ Inc	Savage 2000	
Power VR™	Kyro	Hercules 3D Prophet 4000XT
	Kyro 2	Hercules 3D Prophet 4500
SIS	SIS 315	

PROBLEMES DE CD

Un lecteur de CD-ROM quadruple vitesse (4X) ou plus est nécessaire pour faire fonctionner *Black & White L'île aux Créatures*. Le jeu fonctionne également avec un lecteur de DVD-ROM simple vitesse (1X)

SI LE MESSAGE "FICHIER NON TROUVE" (FILE NOT FOUND) APPARAIT PENDANT L'INSTALLATION OU LE LANCEMENT DU JEU

- Assurez-vous que le jeu est installé correctement. Reportez-vous à la rubrique Installation du jeu, p. 5.
- Assurez-vous que le disque est dans le lecteur de CD-ROM/DVD-ROM. Il est indispensable que le disque soit dans le lecteur pour pouvoir installer ou lancer le jeu.
- Vérifiez que le CD est propre et qu'il n'est ni rayé, ni endommagé.

PROBLEMES DE PERFORMANCE DU CD-ROM

- Assurez-vous de bien utiliser un pilote Windows 32 bits pour contrôler votre lecteur de CD-ROM/DVD-ROM. Vous pouvez configurer ces pilotes dans le Gestionnaire de périphériques qui se trouve dans **Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Système.**
- N'utilisez pas de pilote 16 bits pour DOS (chargé dans le fichier CONFIG.SYS) : il pourrait fortement réduire les performances.

PROBLEMES D'IMAGE OU DE SON

Ces problèmes peuvent être résolus par un réglage du cache en lecture du lecteur de CD-ROM.

Pour régler le cache en lecture :

1. Sur le bureau de Windows 95/98, faites un clic-droit sur l'icône **Poste de travail**, puis choisissez **Propriétés** dans le menu contextuel qui apparaît.
2. Cliquez sur l'onglet **Performances**, puis sur **Système de fichiers...**
3. Cliquez enfin sur l'onglet CD-ROM, puis sur la boîte **OPTIMISATION DES ACCES POUR**, et choisissez QUADRUPLE VITESSE OU PLUS.
4. Réglez le curseur du paramètre Taille du cache supplémentaire sur la valeur petite, puis cliquez sur Appliquer.
   Remarque : le fait de positionner la glissière sur GRANDE n'améliorera pas les performances de *Black & White L'île aux Créatures*, et risque même de les altérer, car cela mettra en réserve de la mémoire RAM qui aurait été disponible autrement pour le jeu.

PANNES GENERALES / BLOCAGES

Dans certains cas, les programmes exécutés sur votre système peuvent monopoliser les ressources dont le jeu a besoin pour l'installation, le chargement et le fonctionnement. Ces programmes ne sont pas tous immédiatement identifiables. Un certain nombre de programmes appelés « applications d'arrière-plan » et qui sont exécutés en permanence sur votre système peuvent parfois causer des pannes ou des blocages.

Remarque importante : si vous fermez les applications d'arrière-plan, votre système sera optimisé pour jouer à *Black & White L'île aux Créatures* mais ces applications ne seront plus disponibles. Veillez à bien les réactiver après avoir joué à *Black & White L'île aux Créatures* en redémarrant votre ordinateur.

Programmes anti-virus ou anti-blocage

Si votre système comporte des programmes anti-virus ou anti-blocage, il faudra les fermer ou les désactiver pour lancer *Black & White L'île aux Créatures*. Pour cela, repérez l'icône correspondante dans la barre des tâches de Windows. Faites un clic-droit sur cette icône et sélectionnez FERMER, DESACTIVER ou toute autre option de fermeture.

Applications générales d'arrière-plan

Lorsque les programmes anti-virus ou anti-blocage ont été désactivés, il est conseillé de fermer toutes les applications d'arrière-plan superflues car elles peuvent causer des problèmes lors de l'installation ou du fonctionnement des jeux.

1. Maintenez les touches **Ctrl** et **Alt** enfoncées et appuyez une fois sur la touche **Suppr**. La fenêtre FERMER LE PROGRAMME apparaît avec la liste des applications d'arrière-plan exécutées par le système.
2. Pour fermer une application en arrière-plan, cliquez dessus dans la liste, puis sur le bouton **Fin de tâche**.
   Remarque : il est important de NE PAS FERMER les applications nommées **Explorer** et **Systray** car elles sont nécessaires à l'exécution de Windows. Toutes les autres applications peuvent être fermées.
3. La fenêtre Fermer le programme se ferme et l'application est arrêtée. Recommencez les étapes précédentes pour fermer toutes les applications d'arrière-plan.

Notez bien que lors du prochain redémarrage de votre ordinateur, toutes les applications que vous avez arrêtées seront réactivées.

PROBLEMES DE VIDEO

Black & White L'île aux Créatures nécessite une carte PCI ou AGP équipée de 8 Mo de mémoire vidéo et 100% compatible DirectX 7.0. Il est normal que les vidéos aient une ligne noire entre chaque ligne d'affichage à l'écran.
Certains pilotes de cartes vidéo ne sont pas totalement compatibles avec Direct3D. Les problèmes suivants peuvent survenir avec ces pilotes :

- panne au démarrage,
- panne lors de la modification de la résolution vidéo,
- textures endommagées,
- polygones mal positionnés à l'écran,
- lumières clignotant de façon intempestive à l'écran,
- performances exceptionnellement basses.

La meilleure solution est de vous rendre sur le site Internet du fabricant de votre carte vidéo et de télécharger la version la plus récente des pilotes de votre carte. Il est recommandé, si vous en avez la possibilité, de télécharger et d'installer des pilotes certifiés par Microsoft (WHQL).
Matrox G400 et G450 : il arrive, mais c'est rare, que le fait de quitter puis de relancer le jeu fasse apparaître un écran noir. Il suffit de redémarrer l'ordinateur pour résoudre ce problème.

Remarque : si votre pilote d'affichage Windows 95/98/2000/ME n'est pas compatible avec DirectDraw, vous risquez de rencontrer des problèmes pour installer ou faire fonctionner *Black & White L'île aux Créatures*.

CARTES ACCELERATRICES 3D

Remarque : certaines cartes Direct3D n'exploitent pas autant de fonctions graphiques que d'autres. Cela provient parfois des limites de la carte, mais ce peut être aussi les limites des pilotes qui sont en cause. Lorsque quelque chose ne fonctionne pas normalement, commencez par mettre à jour ces pilotes (voir la rubrique *Mise à jour des pilotes d'affichage*). Si les difficultés persistent, tentez de diminuer le niveau de Détails dans le menu du jeu. Si cela ne résout en rien vos problèmes, veuillez contacter l'Assistance technique d'EA.

MISE A JOUR DES PILOTES D'AFFICHAGE

Si vous avez des difficultés avec votre carte vidéo et *Black & White L'île aux Créatures*, essayez de résoudre le problème en mettant votre pilote de carte vidéo à jour. Pour cela, téléchargez la dernière version depuis le site du fabricant de votre carte vidéo. Si les problèmes persistent, essayez d'utiliser le pilote le plus récent fourni par le fabricant de votre **composant** vidéo. Ce **composant** est la puce qui assure tout le traitement vidéo du jeu. Voici la liste des sites Internet des principaux fabricants de circuits graphiques :

3Dfx	http://www.3dfx.com/
nVidia	http://www.nvidia.com/
Matrox	http://www.matrox.com/
Intel	http://www.intel.com/
ATI	http://www.ati.com/

PROBLEMES DE MEMOIRE

Black & White L'île aux Créatures nécessite 64 Mo de mémoire vive (RAM), 128 Mo ou plus sont recommandés sous Windows 2000. La mémoire virtuelle doit également être activée. Nous vous conseillons de laisser Windows 95/98/ME gérer automatiquement la quantité de mémoire virtuelle (paramètres par défaut). Assurez-vous également de disposer d'**au moins** 150 Mo d'espace disponible sur votre disque dur après l'installation.

PROBLEMES DE SON

Black & White L'île aux Créatures nécessite une carte son compatible DirectSound. Si votre carte n'est pas compatible DirectSound, vous risquez d'avoir des coupures de son. Si c'est son pilote qui n'est pas compatible DirectSound, nous vous conseillons de vous procurer la dernière mise à jour disponible auprès du fabricant de votre carte.

CARTE SON INSTALLEE, MAIS ABSENCE DE SON

- Vérifiez que les haut-parleurs ou le casque d'écoute sont branchés dans la prise appropriée et que le volume n'est pas réglé sur zéro.

INFORMATIONS GENERALES SUR LES CARTES SON

Au cours de l'installation de DirectX 8.0, le programme de configuration de DirectX tentera d'installer pour votre carte son un pilote compatible DirectSound. Si votre pilote de carte son n'est pas compatible avec DirectSound, le programme de configuration de DirectX essaiera de remplacer votre pilote actuel.

- Veuillez consulter le fabricant de votre carte son pour obtenir des pilotes mis à jour si les pilotes DirectSound ne sont pas disponibles pour votre carte son dans DirectX 8.0.

Pour plus d'informations à ce sujet, veuillez vous reporter à la rubrique Qu'est-ce que DirectX™ ?, p. 17.

ASSISTANCE TECHNIQUE POUR UTILISATEURS DE WINDOWS 95/WINDOWS 98/ME

Vous avez suivi TOUTES les directives de la documentation, mais vos problèmes persistent. Voici quelques conseils qui pourraient vous aider à les résoudre.

Lisez attentivement cette rubrique avant de nous contacter

Il existe aujourd'hui des milliers de PC aux configurations différentes, et des milliers de logiciels et de périphériques.

Il est **IMPERATIF** que vous vous procuriez les informations suivantes **AVANT** d'appeler notre service consommateurs. **N'hésitez pas à consulter le fabricant ou le revendeur de votre ordinateur, si vous ne les trouvez pas.**

1. Le cas échéant, le message d'erreur qui s'est affiché lorsque le problème s'est manifesté.
2. Les spécifications techniques de votre machine.
   Marque et vitesse du processeur
   Quantité de mémoire RAM
   Marque et vitesse du lecteur de CD-ROM
   Marque de la carte son
   Marque de la carte vidéo
   Marque de la carte réseau (le cas échéant)
   Marque du disque dur et quantité de mémoire disponible
   Versions des pilotes DirectX™ (veuillez vous reporter aux remarques d'installation de DirectX)
   Joystick et carte (le cas échéant)
   Carte accélératrice 3D (le cas échéant)

Comment obtenir les informations nécessaires

1. Faites un clic droit sur Poste de travail.
2. Faites un clic gauche sur Propriétés.
3. L'écran d'information vous indiquera la quantité de mémoire RAM dont vous disposez et la marque du processeur, par exemple Intel ou Cyrix.
   Remarque : Windows® 95/Windows®98/ME ne détecte pas toujours le processeur Cyrix et peut le désigner comme un 486.
4. Cliquez ensuite sur Gestionnaire de périphériques.
5. Cliquez sur le symbole "+" pour les périphériques concernés.

- Lecteur de CD-ROM
- Cartes graphiques
- Contrôleurs son, vidéo et jeu
- Cartes réseau

Vous pourrez connaître ainsi le fabricant de ces périphériques.

1. La vitesse du processeur s'affiche en haut à gauche de l'écran quand on allume l'ordinateur, par exemple 166 MHz. Notez bien ce chiffre, vous en aurez besoin par la suite.
2. Faites un double clic-gauche sur Poste de travail, puis agrandissez la fenêtre.
3. Faites un clic-gauche sur le disque dur (C:\) pour voir l'espace disponible dont vous disposez et la taille totale du disque dur. Ensuite, fermez toutes les fenêtres.

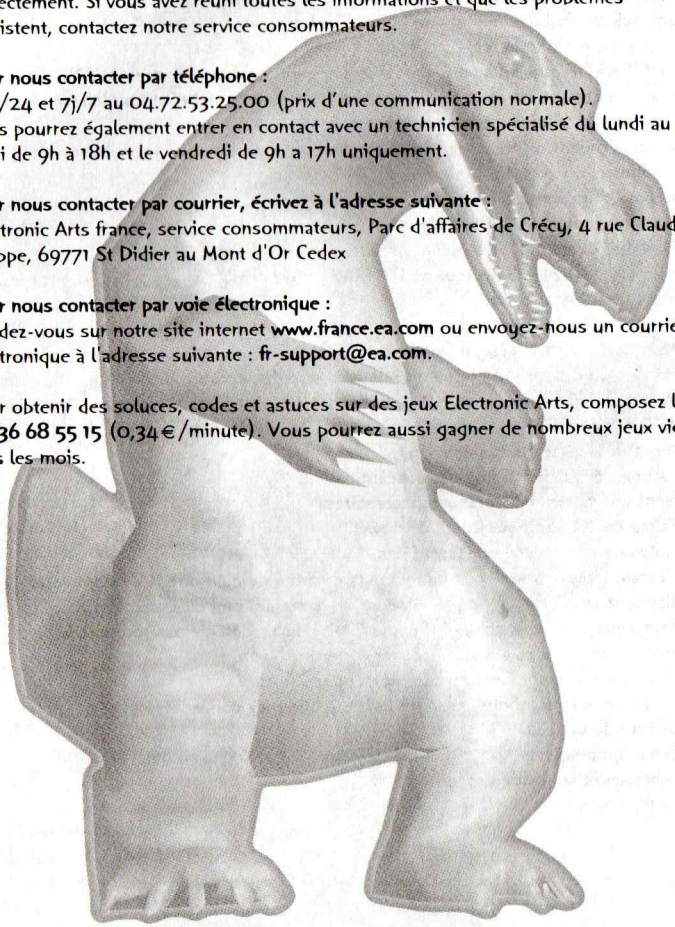
A l'aide de ces informations, nous pourrons vous aider à configurer votre machine correctement. Si vous avez réuni toutes les informations et que les problèmes persistent, contactez notre service consommateurs.

Pour nous contacter par téléphone :
24h/24 et 7j/7 au 04.72.53.25.00 (prix d'une communication normale).
Vous pourrez également entrer en contact avec un technicien spécialisé du lundi au jeudi de 9h à 18h et le vendredi de 9h a 17h uniquement.

Pour nous contacter par courrier, écrivez à l'adresse suivante :
Electronic Arts france, service consommateurs, Parc d'affaires de Crécy, 4 rue Claude Chappe, 69771 St Didier au Mont d'Or Cedex

Pour nous contacter par voie électronique :
Rendez-vous sur notre site internet **www.france.ea.com** ou envoyez-nous un courrier électronique à l'adresse suivante : **fr-support@ea.com**.

Pour obtenir des soluces, codes et astuces sur des jeux Electronic Arts, composez le **08 36 68 55 15** (0,34 €/minute). Vous pourrez aussi gagner de nombreux jeux vidéo tous les mois.



GENERIQUE

Black & White L'île aux Créatures a été conçu et réalisé par Lionhead Studios Ltd.
Visitez notre site à l'adresse : **www.lionhead.com**
L'équipe de L'île aux Créatures :
Jonty Barnes, Ken Malcolm, Paul Nettleton, Dan Deptford, Matthew Wiggins, Adam Clixby Steve Lawrie
Graphismes : Paul McLaughlin, Mark Healey, Andy Bass, Christian Bravery, Jamie Durrant, Martin Johnson, Francis Pang
Son et musique : Russell Shaw
Script & dialogue : James Leach
Test et jouabilité : Andy Robson, Nathan Smethurst, Joe Borthwick, Aaron Ludlow
Programmation complémentaire : Richard Evans, Tom Barnet-Lamb, Jean-Claude Cottier, Alex Evans, Ollie Purkiss

Membres de l'équipe du premier Black & White : Peter Molyneux, Mark Webley, Georg Backer, Tim Rance
Relations presse : Cathy Campos
Voix : Marc Silk, Steven Pacey, Brian Bowles, Claire Hedley
Le reste de Lionhead Studios : Catherine Tutton, Steve Hutchings, Becky Harms, Andrew Lindsay, Rune Vendler, Tak Fung, Rob Burke
Test complémentaire : Charlton Edwards, Ben Sebire, Tony Ciniglio, Jeff Brutus
Bêta-test : Jamie Newman, Alistair Ferguson, Phillip Webb, Jeremy Welton, Peter Bensted, Alexander Mangel, Daniel Moore, Darryl Tse, Henry Fisher, Brian Frost, Jonathan Whitby-Smith, Wayne Hackney, Din Hassan
Nous remercions tout particulièrement : Scawen Roberts, Eric Bailey, Ben at Vocal Point, Stephen Rank, Will Overgard
Echantillons de voix avec l'autorisation de la collection « Symphony of Voices » de Spectrasonics.
Echantillons asiatiques avec l'autorisation de Spectrasonics « Heart of Asia ».
Utilise la technologie QSound. © QSound Labs, Inc. 1996-2000. Qsound et Qlogo sont des marques commerciales de Qsound Labs, Inc.

ELECTRONIC ARTS

Production : Dan Blackstone, Richard Leinfellner, Neil McEwan
Contrôle qualité : Pete Samuels, Andy Bussell, John Brunton, Stu Williams, Andy Miller, Matt Price, Dan Golding, Piers Langridge, Barrie Tingle, Ross Douglas, Matt Follett, Paul Dalton, Darren Pinnock, Adam Mason, Spencer Guest, Cornelius Wait, Stuart Morton, Giro Maioriello, Barry Scott, Dave Grove, John Hopkin, Dan Mist, Martin Bradley, Mike Sait
Contrôle qualité technique : Joe Grant, Marcus Purvis, Donna Hicks, Wayne Boyce, Martyn Sibley, Richard Hylands Jamie Cawte
Marketing (Européen) : Murray Pannell
Service juridique Jane Arnold, Hannah Ward
Documentation : Sorcha Fenlon, James Lenoël
CQC Europe : Jean-Yves Duret, James Featherstone, Andrew Chung, Paul Richards, Ben Jackson, Gary Napper, Tony Hopkins, Paul Davies, Rupert Whicker, Jamie Keen, Andrea Iori, Åsa Carlsson, Steffen Thejll-Moller, James Bolton, Tuire Ollila, James Arup, James Norton, Tim Wileman, Ashley Powell.
Responsable audio Europe : David Lapp
Chef de projet localisation : Sandra Picaper
Spécialiste production internationale : Gabriel Gils Carbó
Direction du développement international : Atsuko Matsumoto
Assistant localisation : Sylvia Petersen
Coordination LT : Ludon Lee
Testeurs de la version française Aaron Keppel, Chris Newell, Enrique McAllister, Gabe Darone, Gary Rondez, James Stanley

LOCALISATION FRANCE

Responsable localisation : Christine Jean
Coordination de la traduction : Maëlenn Lumineau
Traduction : Words of Magic
Responsable des tests : Franck Badin
Coordination des tests : Lionel Berrodier
Test de localisation : Emmanuel Delva, Bruno Bocquin, Samy Ben Romdhane
Studio d'enregistrement : Lotus Rose (Paris)
Voix françaises : Gérard Dessalles, Mathieu Rivolier, Michel Muller, Serge Thiriet, Xavier Fagnon, Christian Pelissier, Pierre Dourlens, Martial Le Minoux, Nathalie Homs, Pascal Renwick, Marc Saez. Et pour la chanson des marins : Stephan Graffin, Laurent Mondière, Santiago Diez.

AVERTISSEMENT

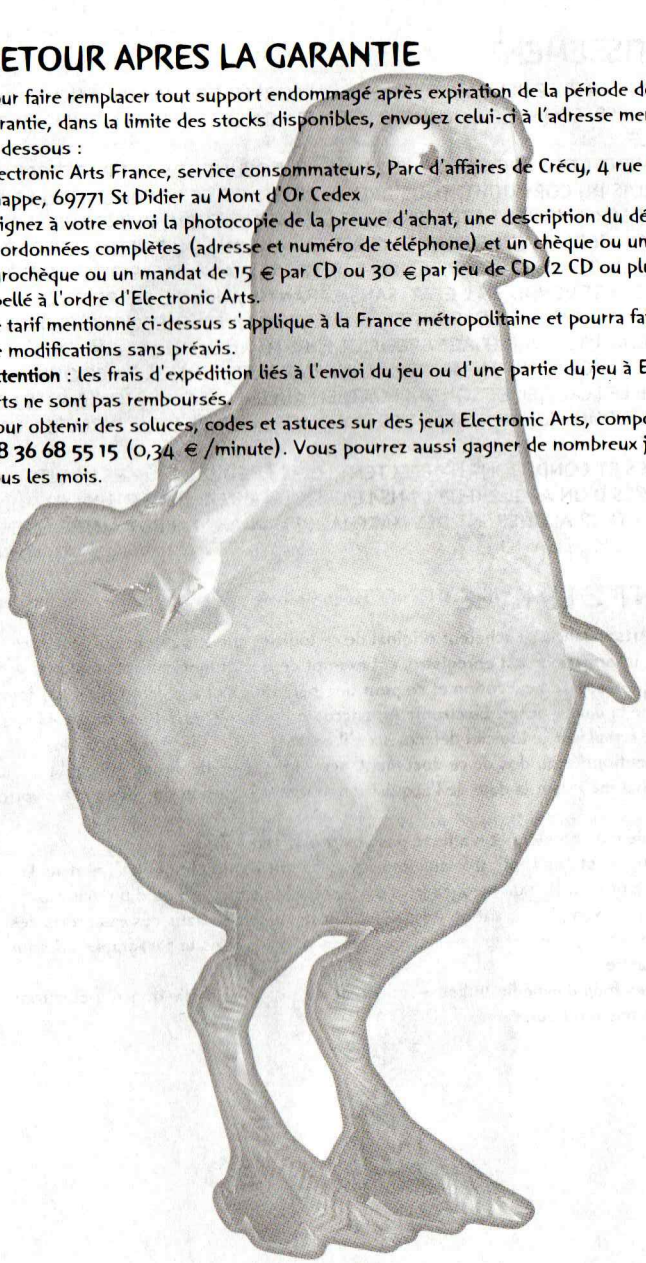
ELECTRONIC ARTS SE RESERVE LE DROIT D'APPORTER DES MODIFICATIONS AU LOGICIEL DECRIT DANS CE DOCUMENT A TOUT MOMENT ET SANS NOTIFICATION PREALABLE.
CE DOCUMENT ET LE LOGICIEL DECRIT DANS CE DOCUMENT SONT PROTEGES PAR LES LOIS DU COPYRIGHT. TOUS DROITS RESERVES. CE DOCUMENT OU LE LOGICIEL DECRIT NE PEUT ETRE, EN TOUT OU PARTIE, COPIE, REPRODUIT, TRADUIT OU REDUIT A UNE FORME LISIBLE EN MACHINE OU PAR UN SUPPORT ELECTRONIQUE SANS L'AUTORISATION ECRITE PREALABLE D'ELECTRONIC ARTS.
CE LOGICIEL EST VENDU EN L'ETAT, SANS GARANTIE AUCUNE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES RELATIVES A LA COMMERCIALISATION OU A LA CONFORMITE POUR USAGE SPECIFIQUE. CE MANUEL EST FOURNI EN L'ETAT. ELECTRONIC ARTS N'OFFRE QU'UNE GARANTIE LIMITEE EN CE QUI CONCERNE LE LOGICIEL ET SON SUPPORT. EN AUCUN CAS ELECTRONIC ARTS NE SERA TENUE POUR RESPONSABLE DES DOMMAGES INHABITUELS, DIRECTS OU INDIRECTS.
CES TERMES ET CONDITIONS N'AFFECTENT NI NE PREJUDICIENT LES DROITS STATUTAIRES D'UN ACQUEREUR DANS LE CAS OU CE DERNIER EST UN CONSOMMATEUR ACQUERANT DES MARCHANDISES DANS UN BUT AUTRE QUE LEUR COMMERCIALISATION

GARANTIE LIMITEE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée au dos de ce document, accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.
Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires.
Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus "en l'état", ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites dans le paragraphe "Retour après la garantie".
Attention : les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés.

RETOUR APRES LA GARANTIE

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :
Electronic Arts France, service consommateurs, Parc d'affaires de Crécy, 4 rue Claude Chappe, 69771 St Didier au Mont d'Or Cedex
Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un eurochèque ou un mandat de 15 € par CD ou 30 € par jeu de CD (2 CD ou plus), libellé à l'ordre d'Electronic Arts.
Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.
Attention : les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés.
Pour obtenir des soluces, codes et astuces sur des jeux Electronic Arts, composez le **08 36 68 55 15** (0,34 € /minute). Vous pourrez aussi gagner de nombreux jeux vidéo tous les mois.







© 2001 Electronic Arts Inc. Tous droits réservés. Logiciel © 2001 Lionhead Studios Ltd. Tous droits réservés. Black & White, Lionhead et le logo Lionhead sont des marques commerciales de Lionhead Studios Ltd. EA GAMES et le logo EA GAMES sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-unis et/ou dans d'autres pays. EA GAMES™ est une marque d'Electronic Arts™.

Logo Black & White conçu par Red Cloud.



EAF08903745M

Numéro de série